

香港教育工作者聯會黃楚標學校
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021學年

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	「高效學習法」學生講座(提升學生學習的技巧，促進自主學習)	跨學科 (其他)	11/12/2020	P4-6	379	大部份學生能掌握有效學習的方法	\$2,100.00	E5	✓ <input type="checkbox"/>					
2	多媒體綜合藝術活動(把AR結合繪畫、音樂、中文、英文等，把操場變成一個結合視覺、聽覺、虛擬實景的展覽場地，為學生帶來創新思維，讓學生認識過去及現在的大嶼山，思考大嶼山的發展，愛護這個地方。)	跨學科 (其他)	4/2021-7/2021	P1-6	781	視藝科：學生已完成浮雕及壁畫課程，已在導師的協助下完成壁畫創作。音樂科：學生已完成編曲課程，為壁畫的標誌性景物配上樂曲。AR部分：學生已完成AR課程，為壁畫的標誌性景物配AR介紹。	\$336,600.00	E1,E5,E7,E8	✓ <input type="checkbox"/>	✓ <input type="checkbox"/>	✓ <input type="checkbox"/>			
3	英文日(提升學生接觸英文的機會和學習興趣)	英文	10/2020 - 7/2021	P1-6	781	透過安排不同的英語活動，如tongue twister, book sharing等，能提升學生接觸英文的機會及興趣，增強運用英文的信心	\$180.23		✓ <input type="checkbox"/>	✓ <input type="checkbox"/>				
4	數學思維挑戰站(訓練學生數學思維、提升學習數學的興趣)	數學	10/2020 - 7/2021	P1-6	781	訓練學生數學思維	\$8,392.00	E1	✓ <input type="checkbox"/>					
5	數學小劇場(提升學生學習數學的興趣)	數學	10/2020 - 7/2021	P1-6	781	能提升學生預習興趣	\$2,535.30	E1	✓ <input type="checkbox"/>					
6	小提琴班(獨奏及合奏)(學習演奏技巧，培養音樂感；透過合奏，培養學生責任感和團體精神)	藝術(音樂)	4/2020-8/2021	P1-6	180	學生能演奏出最少一首樂曲	\$18,000.00	E1			✓ <input type="checkbox"/>			
7	鼓樂及敲擊樂班(學習演奏技巧，培養音樂感；透過合奏，培養學生責任感和團體精神)	藝術(音樂)	4/2020-8/2021	p1-6	40	學生能演奏出最少一首樂曲	\$6,000.00	E1			✓ <input type="checkbox"/>			
8	琵琶班(學習演奏技巧，培養音樂感)	藝術(音樂)	4/2021-8/2021	P1-6	5	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1			✓ <input type="checkbox"/>			
9	柳琴班(學習演奏技巧，培養音樂感)	藝術(音樂)	4/2021-8/2021	P1-6	4	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1			✓ <input type="checkbox"/>			

10	二胡班（學習演奏技巧，培養音樂感）	藝術（音樂）	4/2021-8/2021	P1-6	8	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1				✓		
11	笛子班（學習演奏技巧，培養音樂感）	藝術（音樂）	4/2021-8/2021	P1-6	10	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1				✓		
12	小吉他班（學習演奏技巧，培養音樂感）	藝術（音樂）	4/2021-8/2021	P1-6	30	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1				✓		
13	陶笛班（學習演奏技巧，培養音樂感）	藝術（音樂）	4/2021-8/2021	P1-6	10	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1				✓		
14	木箱鼓班（學習演奏技巧，培養音樂感）	藝術（音樂）	4/2021-8/2021	P1-6	10	學生能演奏出最少一首樂曲，承傳中華優秀文化。	\$5,500.00	E1				✓		
15	3D設計班（透過學習3D設計軟件，讓學生了解及掌握設計技術，培養空間想像能力及創意設計能力）	跨學科（STEM）	5/2020-6/2020	P3-P6	15	學生懂得3D設計原理，能運用Tinkercad及Sketchup作3D設計，並能運用3D打印機製作產品。有部份同學更用設計的作品參加比賽。	\$42,299.00	E1			✓			
16	IOT應用班（培養學生邏輯思維、解難能力；完成一個智能產品開發項目，以解決現實生活中的問題）	跨學科（STEM）	6/2020	P3-P6	10	讓學生認識物聯網的基礎知識，通過製作智能門及氣象監測站學懂NB-IoT模組的使用及通訊原理。	\$22,250.00	E1			✓			
17	VEXIQ 競技機械人班（認識及製作機械人，提升學生對機械人的興趣）	跨學科（STEM）	4/2021-6/2021	P3-P6	10	學生對vex機械人有認識	\$35,980.00	E1			✓			
18	黏土班（黏土的技巧，培養學生創意）	藝術（視藝）	3/2021-6/2021	P1-P6	30	學生能運用黏土製作物品	\$8,400.00	E1				✓		
19	綜合藝術創作班（培養學生創意）	藝術（視藝）	3/2021-6/2021	P1-P6	45	透過製作手工和劃畫，提升學生創意。	\$12,600.00	E1				✓		
20	口才訓練班（提升學生說話技巧）	中文	3/2021-6/2021	P1-P6	30	學生的說話技巧有所提升	\$8,000.00	E1			✓			
21	英文木偶隊（提升英文說話技巧，增強運用英文的信心）	英文	19/1/2021-31/5/2021	P.4-6	7	能提升學生的英文說話技巧，增強運用英文的信心	\$4,530.17	E1			✓			
22	籃球隊（鍛鍊學生體能，提升籃球技巧）	體育	12/7/2021-31/8/2021	P2-P6	25	學生能夠做到投籃、走籃練習和戰術走位	\$18,000.00	E1				✓		
23	乒乓球隊（鍛鍊學生體能，提升乒乓球技巧）	體育	8/5/2021-21/8/2021	P1-P6	40	超過50%學生能運用反手推球。	\$9,600.00	E1				✓		

24	風紀訓練（培養學生領導才能及紀律）	領袖訓練	28/7/2021	P4-6	55	超過90%認為能提升 解難能力	\$0.00	--			✓ <input type="checkbox"/>		✓ <input type="checkbox"/>	
25	升旗隊訓練（培養學生領導才能及紀律）	領袖訓練	9/2020 - 7/2021	P4-6	43	學生能掌握升旗的 禮儀，	\$1,920.00	E1			✓ <input type="checkbox"/>		✓ <input type="checkbox"/>	
26	中華文化主題學習日	中文				因疫情關係取消				✓ <input type="checkbox"/>				
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
							第1.1項總開支	\$575,886.70						
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1														
2														
3														
4														
5														
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
							第1.2項總開支	\$0.00						
							第1項總開支	\$575,886.70						

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	二胡維修費用	藝術 (音樂)	保養樂器	\$800.00
2	乒乓球枱費用	體育	乒乓球隊	\$11,200.00
3	種植泥	常識	種植小組	\$7,900.00
4	種植肥	常識	種植小組	\$1,300.00
5	種植殺蟲劑	常識	種植小組	\$7,500.00
6	種植用品_竹枝	常識	種植小組	\$2,250.00
7	種植石灰	常識	種植小組	\$580.00
8	舞獅	體育	獅藝隊	\$4,500.00
9	獅鼓	體育	獅藝隊	\$4,000.00
10	籃球架	體育	籃球隊	\$16,298.00
13	自動澆水系統	常識	小農夫	\$2,000.00
14	營養液	常識	小農夫	\$2,000.00
15	蚊燈+種植用品	常識	種植小組	\$3,100.00
16	WCB STEAM CHANNEL 課程和拍攝器材	跨學科 (STEM)	課程和拍攝器材	\$19,450.00
17	閃避球	體育	試後活動	\$1,650.00
18	躲避盤	體育	試後活動	\$5,530.00
19	乒乓球訓練器材	體育	乒乓球隊	\$24,705.00
20	瑜珈地墊	體育	校隊訓練	\$3,600.00
21	小提琴	藝術 (音樂)	樂器小組訓練	\$42,414.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$160,777.00
第1及第2項總開支				\$736,663.70

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)
- E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
- E9 其他 (請說明)

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	781
受惠學生人數：	781
受惠學生佔全校學生 人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)	林美珊副校長
------------------	--------